

## 効果3Dで傘を組み立てる

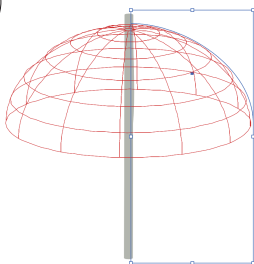
STEP  
9



### 効果>3D>回転体

グループに適用。表面を「陰影なし」に。「マッピング」をクリック。

STEP  
10



### 傘の面を選択

「アートをマップ」が開き、3Dモデルの傘の面が赤くなるのを確認。

STEP  
11

完成!



### シンボルをマッピング

「シンボル」から手順4で作成したものを選択。「面に合わせる」をクリック。

## 9 10 11 3D 回転体オプション

3Dの向きを調整する場合はこちら

位置： オフアクシス法 - 前面

-18°

-26°

8°

遠近感： 0° >

回転体

角度： 360° フタ：

オフセット： 0 pt > 回転軸： 左端

表面： 陰影なし

プレビュー **マッピング...** 詳細オプ:

アートにマップ

シンボル： 新規シンボル 1 表面： 1 / 9

① シンボルを作成、編集するにはシンボルパネルを使用してください。

**面に合わせる** 消去 すべて消去  アートワークに陰影を適用 (処理が遅く)

プレビュー

### MEMO

手順10で傘の面が赤くならない場合は、「アートをマップ」の「表面」を操作して面を切り替えましょう。

表面を「陰影なし」に

マッピングでは、3Dで作成したオブジェクトの面にシンボルオブジェクトを貼ることができます。