

## 第 1 刷～第 4 刷 訂正情報

本書（第 1 刷～第 4 刷）の掲載内容に下記の誤りがございました。ご迷惑をおかけしましたこととお詫び申し上げます。

(項目 031) P.086 JavaScript (031/main.js) 15～16 行目
--

【誤】

```
// 検索語がなければ、全ての要素を表示する
if (!searchWord || searchWord === "") {
```

【正】

```
// 検索語がなければ、全ての要素を表示する
if (searchWord === "") {
```

(項目 102) P.226 Syntax
-----------------------

【誤】

```
location.reload(真偽値)
```

【正】

```
location.reload()
```

(項目 102) P.226 本文 8～9 行目

【誤】

引数なしで指定した場合は、キャッシュを使ってリロードされます。

【正】

※文章削除

(項目 102) P.226 本文 10 行目以降

【誤】

引数に真偽値の `true` を指定した場合は、ブラウザのキャッシュを無視してリロードします。コンテンツを動的に表示するような **Web** ページで使われます。

■JavaScript

```
location.reload(true);
```

【正】

※文章削除

(項目 134) P.292 本文 3～4 行目

【誤】

`dragover` イベントで `event.preventDefault()` メソッドを実行する必要があります。

【正】

**drop** イベントで `event.preventDefault()` メソッドを実行する必要があります。また、**dragover** イベントで `event.preventDefault()` メソッドを使わないと **drop** イベントが検知できないため事前に記述します。

(項目 134) P.292 JavaScript (134/sample3/main.js) 8~10 行目
---

【誤】

```
box.addEventListener('drop', () => {  
  console.log('drop イベント');  
});
```

【正】

```
box.addEventListener('drop', (event) => {  
  console.log('drop イベント');  
  event.preventDefault();  
});
```

(項目 267) P.569 本文 2~3 行目
--------------------------

【誤】

イベントリスナー内の `this` は、`LikeContainer` クラスを参照するためです。

【正】

イベントリスナー内の `this` は、`LikeCounter` クラスを参照するためです。